

Für uns ist es wichtig zu wissen, wo die Werkstücke verbaut und eingesetzt werden. Nur so können wir Sie optimal beraten.

Korrosionsbelastung	Umgebung	Umgebung	Sollschichtdicke Nasslack					
			Innenanwendung	Aussenanwendung	Beschichtung <u>auf unlegiertem</u> Stahl Schutzdauer		Duplex (mit Feuerverzinkung) Schutzdauer	
					5-15 Jahre	Mehr als 15 Jahre	5-15 Jahre	Mehr als 15 Jahre
C1 (unbedeutend)	Geheizte Räume, Büros, Läden, Schulen, Häuser, Hotels							
C2 (gering)	Ungeheizte Gebäude wo Kondensation auftreten kann, Sportanlagen, Lager, Industrieräumlichkeiten	Geringe Verunreinigung, ländliche Umgebung	120my	160my	2x 40my	2x40my		
C3 (mässig)	Industrie- Produktionsräume mit hoher Luftfeuchtigkeit wie Molkereien, Wäscherei, Brauerei, Lebensmittelindustrie	Stadt- und Industrielatmosphäre. Mässige Verunreinigung durch Schwefeldioxid. Küstenbereiche mit geringer Salzbelastung	160my	200my Zinkstaubgrundierung	2x 40my	2x 60my		
C4 (stark)	Schwimmbäder, Chemieanlagen, Nähe zum Meerwasser.	Industrie- und Küstenbereiche mit mässiger Salzbelastung	200my (Zinkstaub- grundierung)	240 – 280my (Zinkstaub- grundierung)	2x 60my	2x 80my		
C5 – I (sehr stark, Industrie)	Gebäude und Bereiche mit nahezu ständiger Kondensation und starker Verunreinigung	Bereiche mit hoher Feuchte und aggressiver Atmosphäre	240my (Zinkstaub- grundierung)	320 – 500my (Zinkstaub- grundierung)	3x 80my	4x 80my		
Wir bieten auch Spezialaufbauten an: auf Nachfrage und nur mit genauem Anforderungskatalog. Rufen Sie uns an.								
C5-M (sehr stark, Meer)	Gebäude oder Bereiche mit nahezu ständiger Kondensation und mit starker Verunreinigung	Küsten- und Offshorebereiche mit hoher Salzbelastung						
Im1 (Süsswasser)	Bauten, welche sich im Süsswasser befinden wie Flussbauten oder Wasserkraftwerke aber auch Wasserspiele							
Im2 (Meer- oder Brackwasser)	Bauten, welche sich im Meer- oder Brackwasser befinden, Hafenbereiche mit Stahlbauten wie Schleusentore, Staustufen, Molen							
Im3 (Erdreich)	Bauten im Erdreich wie Behälter, Stahlrohre							